第九章 类的扩展

# 选择题

1. 下列关于继承的说法中正确的是( D )。
2. 一个类最多只能被一个类继承
3. 所有的类都能被继承
4. 子类只能继承父类的成员变量，不能继承成员方法
5. 如果A类继承B类，B类继承C类，则A类间接继承C类
6. 下列关于继承的说法中错误的是( B )。
7. 如果子类成员变量和父类成员变量的名字相同，访问父类成员变量必须用super关键字说明
8. 如果子类成员方法和父类成员方法的名字相同，无论参数是否相同，访问父类成员方法必须用super关键字说明
9. 子类的成员变量可以和父类的成员变量名字相同
10. 子类的成员方法可以和父类的成员方法完全相同
11. 关于Object类，以下说法错误的是( A )。
12. 定义类时经常重载Object的public String toString()方法以生成对象的字符串表示
13. 定义类时经常重载或重写Object类public boolean equals(Object obj)方法以对比两个同类对象的属性是否相同
14. 如果一个类的声明没有用extends指名父类，则默认继承Object类
15. 所有类都是Object类的直接或间接子类
16. 以下不是关键字super的作用的是( D )。
17. 引用父类的成员变量
18. 调用父类的成员方法
19. 调用父类的构造方法
20. 引用父类方法中的局部变量
21. 以下关于父类与子类构造方法的叙述中正确的是( A )。
22. 子类构造方法需调用父类构造方法，如果没有调用则自动调用父类的默认构造方法
23. 子类构造方法必须在方法体的第一行用super调用父类构造方法
24. 子类构造方法调用父类构造方法的格式为"构造方法名(参数)"
25. 子类构造方法可以通过赋值初始化全部成员变量而不必调用父类构造方法
26. 如果一个类被声明为final类，则下列说法错误的是( A )。
27. 说明此类不能生成对象
28. 说明此类是最终类，不能被继承
29. 此类中的方法不能被覆盖
30. 此类中的变量不能被隐藏
31. 以下关于重写与重载的关系叙述不正确的是( A )。
32. final修饰的方法可以被重写，但不能被重载
33. 重写只发生在父类与子类之间，而重载可以发生在同一个类中
34. 重写和重载都针对同名方法
35. 重写要求参数必须相同，重载要求参数必须不同
36. 以下关于方法重写规则的叙述中错误的是( D )。
37. 方法名必须相同
38. 访问权限不能变小
39. 返回值类型不能变大
40. 参数必须相同，包括参数的类型、个数、顺序和名字
41. 若父类有方法public int fun(int a){…}，则子类中可以出现的是( D )。
42. public double fun(int a){…}
43. private void fun(int a){…}
44. int fun(int b){…}
45. public int fun(double d) {…}
46. 已知A派生出子类B，B派生出子类C，且已定义B b = new B(); C c = new C();，则以下表达式结果为false的是( B )。
47. b instanceof A
48. b instanceof C
49. c instanceof A
50. c instanceof C
51. 以下程序的输出结果是( C )。

class Father {

Father(int a){

System.out.print("父类的构造方法");

}

}

class Child extends Father{

Child(){

System.out.print("子类的构造方法");

}

}

public class Demo{

public static void main(String[] args){

Child c = new Child();

}

}

1. 父类的构造方法子类的构造方法
2. 子类的构造方法父类的构造方法
3. 编译错误
4. 子类的构造方法
5. 下列关于包的描述中错误的是( D )。
6. 使用包的原因之一是避免类名重复
7. 包是由.class文件组成的一个集合，是一个文件夹
8. 功能相同或者相关的类一般组织在一个包中
9. 包只能定义一层，即包中不能再有包
10. 下列关于打包的描述中，错误的是( B )。
11. 一个源文件中最多包含一条package语句，且必须是第一条语句
12. 一个源文件中定义的类的字节码可以存放于不同的包中
13. 若源文件中没有包含package语句，则类的字节码被放入无名包中
14. 不在一个源文件中定义的子类和父类可以位于不同包中
15. 下列关于引入包的描述中，错误的是( D )。
16. 使用项目中其他包中的类时，需要在源程序中写import语句
17. import语句写在类声明的上面，package语句的下面
18. import可以引入包中所有类或其中一个类
19. import语句必须是源文件中第一条语句
20. Java的核心包中，提供编程应用的基本类包是( B )。
21. java.util
22. java.lang
23. java.applet
24. java.rmi
25. 下列修饰符中与访问控制无关的是( D )。
26. private
27. public
28. protected
29. default
30. 如果希望类中成员能被所有子类继承后像自身成员一样直接访问，则应该使用修饰符( B )。
31. default
32. protected
33. 不写
34. private
35. 如果类中成员的定义没有用访问权限修饰符，则该成员不能被( D )访问。
36. 同一个包中子类
37. 子类
38. 同一个包中其他类
39. 其他包中所有类
40. 以下不是面向对象特征的是( B )。
41. 继承
42. 代码复制
43. 封装
44. 多态
45. 下列关于抽象方法的描述中，错误的是( B )。
46. 抽象方法声明只需给出方法头，不能写方法体，直接以分号结束
47. 所有的方法都可以声明为抽象方法
48. 构造方法不能声明为抽象方法
49. 声明抽象方法使用关键字abstract修饰
50. 下列关于抽象类的描述中，错误的是( C )。
51. 抽象类中可以包含抽象方法，也可以不包含抽象方法
52. 抽象类不能实例化，即使抽象类中没有声明抽象方法，也不能实例化
53. 不能声明抽象类的变量(对象)
54. 包含抽象方法的类，必须要声明为抽象类
55. 下列关于接口的属性的描述中，错误的是( C )。
56. 即使没有指定修饰符，也将被自动限定为public static final
57. 可以直接通过接口名访问
58. 属性值可以通过方法修改
59. 定义时必须赋值
60. 下列关于接口的说法中错误的是( B )。
61. 接口不能实例化，但可以声明接口类型的变量
62. 接口中可以包含抽象方法，也可以不包含抽象方法
63. 实现接口的类必须重写接口的所有方法，否则就要被声明为抽象类
64. 一个类实现多个接口可能产生歧义性
65. 以下关于继承的叙述正确的是( A )。
66. 类只能继承一个类
67. 一个类只能实现一个接口
68. 类不能既继承类又实现接口
69. 接口只能继承一个接口
70. 以下关于接口和抽象类的不同点的说法中错误的是( A )。
71. 可以创建抽象类型数组而不能创建接口类型数组
72. 抽象类中可以没有抽象方法，接口中不能有非抽象方法
73. 抽象类中可以有实例变量，接口中只能有静态常量
74. 抽象类可以有构造方法，接口不能有构造方法